

未来神話ジャーヴァス

# JARVAK



# TAITO

未来神話

# ジャーヴァス

## 取扱説明書

ファミリーコンピュータ™

は任天堂の商標です。

# 11

TFC-MJ5500

このたびはタイトー・ゲームカセット「未来神話ジャー  
ヴァス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとう  
ございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明  
書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

## 目次

1.未来神話ジャーヴァス ストーリー.....	P 4
2.コントローラーの操作法.....	P 5
3.コマンドについて.....	P 7
4.遊び方.....	P 9
5.保証について.....	P18

## 使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

## 1.未来神話ジャーヴァス ストーリー

新地球誕生にまつわる神話のうち、最も有名なものの1つに「ジャーヴァスの神話」がある。この神話の真相を、キミだけにお話ししよう。

昔、地球には非常に高度な機械文明があった。その中心都市には、ニューヨークや東京などがあり、交通手段も発達していた。しかし、人口の増加から地球は手狭になり、人々は新しい居住世界を宇宙に求め、光速宇宙船に乗り込み、未知の空間へ飛び出していったのである。その中には宇宙探査船ジャーヴァス号の姿もあった。

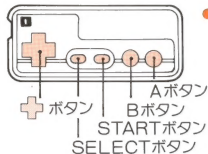
このジャーヴァス号が数々の苦難を乗り越え、やっとの思いで地球に戻った時、乗組員は1人だけになっていた。彼は、なつかしい地球を視界にとらえると光速通信装置のスイッチを入れた。「ケネディ宇宙空港、ケネディ宇宙空港、応答せよ。こちら、探査船ジャーヴァス。応答せよ…応答せよ…」しかし、応答はなかった。

彼は、探査船をアメリカ大陸（らしきところ）に不時着させ、母なる大地を踏みしめた。だが、何かがおかしい。かつての文明の形跡はどこにもないのだ。住人も違っている。ハンバーガーもない。そして、あの巨大都市ニューヨークもない！一体地球はどうなってしまったのだ。やがて彼は旅立った。昔の地球を探すため、大変化の原因をさぐるため。そして、自分の生きる道を見いだすために。

彼のその後の行動そのものが、「ジャーヴァスの神話」と呼ばれている。そして、その神話を作るのはキミ。ジャーヴァス号の宇宙パイロットこそ、キミにほかならないのだ。

## 2.コントローラーの操作法

「未来神話ジャーヴァス」のコントローラー操作は、場面により、4通りあります。



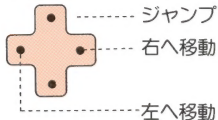
### ●メイン画面



主人公の上下  
左右への移動

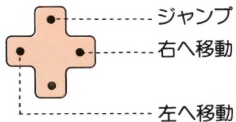
- ① 攻撃する
- ② 作戦画面で選んだこまんど、もしくはあいてむを使用する。
- スタート ○ ポーズ機能 ON/OFF
- セレクト ○ 作戦画面表示

### ●バトル画面



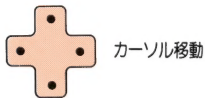
- ① 攻撃する
- ② ギルドに入る前に作戦画面で選んだこまんど、もしくはあいてむを使用する
- スタート ○ ポーズ機能 ON/OFF

● 城・洞くつ画面



- ① 攻撃する
  - ② 作戦画面で操作を選ぶ (コマンド、アイテム使用)
- スタート ○ ポーズ機能 ON/OFF
- セレクト ○ 作戦画面表示

● 作戦・戦力画面



- ① コマンド決定
- ② コマンドキャンセル

※②ボタンを押すと1つ前の状態に戻ります。

### 3.コマンドについて

コマンドはゲーム中に画面上に出る場合と、作戦・戦力画面に出てくるものがあります。

#### I ゲーム中のコマンド

- |      |                                      |
|------|--------------------------------------|
| はなす  | 接触したキャラクターに話しかける。すると相手もしゃべってくれる時がある。 |
| なかま  | 接触したキャラクターを仲間（臣下）に加える。場合によっては断られる。   |
| まほう  | 魔法を選んで使う。                            |
| どうぐ  | どうぐを選んで使う。                           |
| たんさく | 現在いる場所を探す。                           |
| ようす  | 現在の自分のようすを簡単に見る。                     |

※ゲーム中のコマンドは、作戦画面中にⒷボタンで“こまんど”を選んでいる時にのみ、使用可能です。

## Ⅱ 作戦画面中のコマンド

ぼたん ⑧ボタンの機能を選ぶ。

せんりよく 戦力画面を表示する。

おわる ゲームのデータをバックアップし、終了する。

※⑧ボタンの機能には

こまんど ゲーム中にコマンドを入力できるようにする。

あいてむ アイテムを使用する。

## Ⅲ 戦力画面中のコマンド

じょげん 臣下の助言に耳をかたむける。

せんりょうち 占領した土地を表示する。

※作戦画面、戦力画面では⑧ボタンを押すと必ず1つ前の状態に戻ります。  
たとえば、作戦画面を見て、すぐに⑧ボタンを押すと作戦画面を見る前の画面に戻ります。



## 4.遊び方

### ゲームスタート

主人公は、宇宙パイロットの姿で、メイン画面上に表われます。スタート地点は、ユース（元北アメリカ）です。

### ゲームの目的

新しい地球は、7人の暴君に支配されています。彼らを次々に打ちほろぼし、名君として新地球に君臨することが、ゲームの最終目的です。

### ギルド

主人公が町に行くと、ギルドがあります。ギルドは、剣士ギルド、格闘士ギルド、魔術師ギルドに分かれ、誰でも好きなギルドに参加できます。

実は、このギルドに属することが、ゲームを解く上で重要なポイントとなりますので、必ずどれかに参加した方が良いでしょう。

どのギルドが得かは、実際にプレイして試してみてください。

## 町

町には様々な店があります。買い物をするには当然お金が必要ですが、主人公はスタート時にはお金をあまり持っていません。

普通のロールプレイングゲームのように、キャラクターを倒しても、お金は得られません。

どうやってお金を手に入れるかは、自分で考えて下さい。

## 関所

国と国の境や、国中の要所には関所があり、ここを通るためには公に認められた手形が必要です。また、場合によっては通過料やワイロをとられることがあります。

## 海

海を越えるためには、船に乗らなければなりません。船は町にある船宿か、各地に点在する船小屋に行けば乗せてもらえます。しかし、船の行き先は決っており、行きたいところに行けるわけではありません。

## メッセージ

メッセージは、時おり画面上に表示され、その内容はゲームを解き明かすためのヒントになっています。

## バックアップ&コンティニュー

ゲームの進行は、バックアップ機能により保存されます。

方法は、作戦画面で“おわる”を選ぶとメモリーの内容がバックアップされます。  
尚、ゲームをやめる場合は、ファミコン本体のリセットを押しながら電源スイッチをoffにしてください。

※交換用電池はリチウム電池CR 2032 (3V) を御使用下さい。

尚、電池交換は取扱い店にご相談下さい。

電池の寿命は通常の使用に於いては数年間使用出来ます。

不必要な電池の出し入れは絶対にしないで下さい。

接触不良の原因となります。

## ジャーヴァスの世界

新地球は、かつての地球の面影を残しながら、微妙に変化しています。



### ● 王の支配する7国

- ユース…元北アメリカ。スタート地点。
- ラタニア…元南アメリカ。ほぼ昔のまま。
- タクティカ…元南極大陸。少し温暖になっている。
- エウロン…元ヨーロッパ。スカンジナビアは離れてしまっている。
- リカントス…元アフリカ。東部が分かれている。
- キネラシア…元アジア。日本は沈没してしまっている。
- オシーランド…元オセアニア。ほぼ昔のまま。

## フィナーレ

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……  
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

**株式会社タイトーファミコンソフト係**

※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！

**ファミコン情報局 ☎03-239-4000**

**☎0878-33-6340 (高松支局)**

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

尚、RPGの性質上、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

# キャラクター

PLAYER



—宇宙飛行士—

格闘士



格闘士ギルドで  
試合に参加する

剣士



剣士ギルドで  
試合に参加する

魔術師



魔術士ギルドで  
試合に参加する

将軍



仲間になると  
心強い味方となる

隊長



将軍ほどではないが  
強力な味方となる

参謀



頭の良い兵士

魔道師



助言を求めると、  
良いヒントをく  
れる

傭兵



浮気な  
やとわれ兵士

グルカ兵



モンスター型  
の兵士

女兵士



意外に強力  
な兵士

医師



軍の死傷者を減らす

商人



町におり、  
いろいろな  
商売をしている

占い師



様々なヒント  
をくれる

死霊



なかなか死なない

グール



どんどん近づいて  
くるいやなキャラ

クレイジーベア



巨大な熊  
ダメージが大きい

コドモドラゴン



小さいからといって、  
油断をするな

クラブオーク



手にカニのつめが  
ついた鬼

地太陽



高熱を発する  
高速キャラ

ビシャモン



旧地球からの  
生き残り

バラモン



自分の子供を飛ばす  
強敵キャラ

ワイルドバード



攻撃力の高い、  
モンスターバード



# MEMO

## 保証について

正常な使用状態のもとで故障が発生した場合には、お買い上げの日から3ヶ月の期間、保証書記載内容により修理致します。

万一故障が発生した場合には、製品に本証と故障状況を添えてお買い求めのお店又は、直接株式会社タイトーサービスセンター宛にお送り下さい。

なお、本保証書にお買い上げ店、お買い上げ年月日が記入されているかをお確かめ下さい。

※郵送には、適切な梱包の上紛失などふせぐため簡易書留をご利用下さい。

送り先 〒243-04 海老名市下今泉250

**株式会社 タイトー**

**中央技術サービスセンター（ファミコン係）**

## 保証規定

- 取扱説明書の注意に従った正常な使用状態で故障した場合は、保証書記載の期限内は、無料で修理いたします。
- 修理依頼品を郵送される場合の郵送料金及び諸掛りは、お客様のご負担となります。
- ★ 保証期間外、もしくは保証期間内でも次の場合は、修理・保証は出来ません。
  - イ. 誤用、乱用および取扱い不注意による故障。
  - ロ. 火災、地震、水害および盗難などの災害による故障。
  - ハ. 不当な修理や改造および異常電圧に起因する故障。
  - ニ. 本品以外のものに起因する故障。
  - ホ. 使用中に生じたキズまたは落下等による故障および損傷。
  - ヘ. 消耗品および付属品の交換。
  - ト. 本証は日本国内においてのみ有効です。また本証の再発行はいたしませんので、大切に保管して下さい。
  - チ. 不必要な電池の交換による故障。

# ファミコン・未来神話ジャーヴァス保証書

お 客 様	ご住所□□□-□□		
	お名前		TEL
お 買 い 上 げ	住所：		
	店名：		
<div style="text-align: right;">(印)</div>			
お買上げ年月日      年      月      日			

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**<sup>®</sup>

本社 東京都千代田区平河町2-5-3